---------------------------------------------------

计划课程安排：

FUNDAMENTAL(7天)         该阶段已结束

OOP(11天)           该阶段已结束

JAVASE01(10天) 该阶段已结束

JAVASE02(12天) 该阶段已结束

WEBBASIC(13天) ←当前为该阶段第10天

JQUERY(2天)

DATABASE(6天)

JDBC(3天)

SERVLETJSP(12天)

SPRINGMYBATIS01(8天)

AJAX(2天)

SPRINGMYBATIS02(12天)

LINUX(2天)

NGINX(2天)

REDIS(2天)

T-STORE(5天)

预计合计：109天

预计剩余：59天

注：上述信息随时可能发生更改，仅供参考。

---------------------------------------------------

**2019年5月10日**

**Java就业班-第59天**

**8:30实训室2-正课**

今日晨讲主题——PrintStream和PrintWriter（都这么喜欢IO的吗…）

太久没写java代码了，把这位老哥晨讲的代码抄一下练练手：

import java.io.IOException;

import java.io.PrintStream;

import java.io.PrintWriter;

public class PSPW {

public static void main(String[] args) throws IOException {

//PrintStream 和 PrintWriter

PrintStream ps = System.out;

ps.println("为什么要吃兔兔！");

ps.println(19.8);

PrintWriter pw = new PrintWriter("test.txt");

pw.println("你莫挨老子！");

pw.print("老子搞死你！");

pw.flush();

pw.close();

}

}

**9:03实训室2-正课**

终于这周课要上完了。上完今天，明天摸鱼，就可以回去休息了。

早上第一节课还是课程回顾。

**9:25实训室2-正课**

练习：

插入三张图片，

1. 通过css样式让图片全部隐藏
2. 页面加载完成时取出第一张图片让其显示。
3. 开启定时器，每隔1秒，换下一张显示。

代码设计思维：

1.略

2.-添加onload事件，在事件里面获取所有的图片数组，从数组中取出下标为0的图片，设置display属性为inline-block让其显示。

3.创建每隔一秒执行的定时器，声明一个全局的变量x用于自增，在定时器里面让x自增并且对其取3的余数，得到的值为图片显示的下标。

得到所有图片的数组，遍历数组，如果数组下标为上一步得到的值则设置图片的display样式为inline-block反之则设置为none。

实现：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>练习：demo01</title>

<script type="text/javascript">

var imgs = document.getElementsByTagName("img");

onload = function (){

imgs[0].style.display = "inline-block";

}

var x = 1;

//开启定时器

setInterval(function(){

var index = x++%3;

var imgs = document.getElementsByTagName("img");

//遍历数组

for(var i = 0 ; i <imgs.length; i++){

imgs[i].style.display = i==index?"inline-block":"none";

}

},1000);

</script>

<style type="text/css">

div,img{

width: 200px;

height: 150px;

border:1px solid red;

}

img{

display:none;

}

</style>

</head>

<body>

<div>

<img src="../图片集/01.png">

<img src="../图片集/02.png">

<img src="../图片集/03.png">

</div>

</body>

</html>

**11:53实训室2-正课**

练习实现图片滚动效果：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>练习：实现图片滚动效果</title>

<script type="text/javascript">

</script>

<style type="text/css">

div,img{

width: 200px;

height: 150px;

}

div{

position: absolute;

overflow: hidden;

}

img{

position: absolute;

}

</style>

<script type="text/javascript">

//得到所有的图片

onload = function(){

var imgs = document.getElementsByTagName("img");

//for循环处打上断点

for(var i=0;i<imgs.length; i++){

imgs[i].style.left = i\*200 + "px";

}

}

//创建定时器调用更换图片方法

//注：将方法作为参数传入时不需要加括号

setInterval(changeImg,100);

function changeImg(){

//开启移动图片的定时器

var moveTimer = setInterval(function (){

//得到所有图片

var imgs = document.getElementsByTagName("img");

for(var i=0; i<imgs.length; i++){

//得到原来left的值

var left = parseInt(imgs[i].style.left);

left-=2;

//判断图片移动完成

if(left <= -200){

left = 400;

//停止定时器

clearInterval(moveTimer);

}

imgs[i].style.left = left + "px";

}

},10);

}

</script>

</head>

<body>

<div>

<img src="../图片集/01.png">

<img src="../图片集/02.png">

<img src="../图片集/03.png">

</div>

</body>

</html>

**14:22实训室2-正课**

练习实现倒计时功能：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Insert title here</title>

<script type="text/javascript">

onload = function(){

var d = new Date();

myh3.innerText = d.toLocaleTimeString();

}

setInterval(function(){

var d = new Date();

myh3.innerText = d.toLocaleTimeString();

},1000);

var total = 0;

function myfn(){

//让按钮失效

b1.disabled=true;

total =

i1.value\*3600+i2.value\*60

+parseInt(i3.value);

showTime();

//alert(total);

var timer = setInterval(function(){

total--;

showTime();

if(total<=0){

//时间到则停止

clearInterval(timer);

//让按钮恢复

b1.disabled=false;

}

},1000);

function showTime(){

//转回时分秒

var h = parseInt(total/3600);

var m = parseInt(total%3600/60);

var s = total%60;

h = h<10?"0"+h:h;

m = m<10?"0"+m:m;

s = s<10?"0"+s:s;

myh2.innerText = h+":"+m+":"+s;

}

}

setTimeout(function(){

//alert("下课");

},3000);

</script>

</head>

<body>

<h3 id="myh3"></h3>

<input type="text" id="i1" placeholder="小时">

<input type="text" id="i2" placeholder="分钟">

<input type="text" id="i3" placeholder="秒">

<input type="button" value="开始"

onclick="myfn()" id="b1">

<h2 id="myh2"></h2>

</body>

</html>

**15:20实训室2-正课**

练习通过name和通过class获取元素：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Insert title here</title>

<script type="text/javascript">

setTimeout(function(){

//得到class为c1的所有元素

var arr =

document.getElementsByClassName("c1");

for(var i=0;i<arr.length;i++){

arr[i].style.color="red";

}

var radios =

document.getElementsByName("gender");

for(var i=0;i<radios.length;i++){

//判断是否选中

if(radios[i].checked){

//弹出单选的值

alert(radios[i].value);

}

}

},3000);

</script>

</head>

<body>

性别：<input type="radio" name="gender" value="nan">男

<input type="radio" name="gender" value="nv">女

<div>div1</div>

<div>div2</div>

<div class="c1">div3</div>

<span>span1</span>

<span>span2</span>

<span class="c1">span3</span>

<h3 class="c1">This is h3</h3>

</body>

</html>

**16:00实训室2-正课**

练习创建、添加、插入元素 删除：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Insert title here</title>

<script type="text/javascript">

onclick = function(){

var d = document.createElement("div");

d.innerText = "Kamui";

d.style.color = "red";

//document.body.appendChild(d);

//插入到div2的前面

document.body.insertBefore(d,d2);

}

setTimeout(function(){

document.body.removeChild(d2);

},3000);

</script>

</head>

<body>

<div>div1</div>

<div id="d2">div2</div>

<div>div3</div>

</body>

</html>

**17:13实训室2-正课**

练习创建、添加、插入元素 删除2：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Insert title here</title>

<script type="text/javascript">

function fn1(){

var li = document.createElement("li");

li.innerText = i1.value;

myul.appendChild(li);

}

function fn2(){

var li = document.createElement("li");

li.innerText = i1.value;

myul.insertBefore(li,sh);

}

function fn3(){

myul.removeChild(sh);

}

</script>

</head>

<body>

<input type="text" id="i1">

<input type="button" value="添加" onclick="fn1()">

<input type="button" value="插入" onclick="fn2()">

<input type="button" value="删除" onclick="fn3()">

<hr>

<ul id="myul">

<li>北京</li>

<li id="sh">上海</li>

<li>广州</li>

</ul>

</body>

</html>

**17:50实训室-正课**

今日课程笔记：

####第一版轮播图步骤

1. 通过css样式让图片全部隐藏

2. 页面加载完成时取出第一张图片让其显示

- 添加onload事件 在事件里面获取所有的图片数组，从数组中取出下标为0的图片，设置display属性为inline-block让其显示

3. 开启定时器 每隔1秒 换下一张显示

- 创建每隔一秒执行的定时器，声明一个全局的变量x用于自增，在定时器里面让x自增并且对其取3的余数 得到的值为图片显示的下标，

- 得到所有图片的数组，遍历数组，如果数组下标为上一步得到的值则设置图片的display样式为inline-block 反之则设置为none

###停止定时器

var timer = setInterval(function(){},1000);

clearInterval(timer);

###第二版轮播图步骤：

1. 搭建页面，通过css给图片和div设置相同的宽高

2. 修改图片的定位为绝对定位，并且在上级div里添加相对定位

3. 在页面加载完成的时候得到所有的图片数组，遍历数组，让数组里面图片的left值为i\*200

4. 创建1秒执行100次的定时器 在定时器里面获取所有图片数组，遍历数组，得到当前遍历图片的left值 让其-=2 把新的值再次给到图片

5. 在移动图片时 如果left值<=-200时 让left值=400

6. 让上级div超出范围不显示

7. 让定时器通过一个moveTimer记录 ，在判断left值<=-200时让定时器停止

8. 把移动一张 图片定时器的所有代码封装到一个方法中，再开启另外一个定时器，每隔2秒调用次方法

9. 给div添加鼠标悬停事件 悬停时调用stop方法 在此方法中停止2秒执行的定时器

10. 给div添加鼠标移出事件 调用start方法 在方法中再次开启2秒执行的定时器。

11. 当页面失去焦点时调用 stop方法

12. 当页面获取焦点时调用 start方法

13. 在start方法中调用stop方法 为了避免重复开启定时器

####倒计时练习步骤：

1. 给按钮添加点击事件

2. 在事件方法中获取时分秒 然后声明一个全局变量total 值为小时\*3600+分钟\*60+秒

3. 开启定时器每隔一秒执行

4. 定时器里面让total--

5. 减完之后 通过total除3600 取整得到小时

6. 通过total%3600再除60取整得到分钟

7. 通过total%60 得到秒

8. 最后把得到的时分秒拼接到一起显示到h2里面

###只执行一次的定时器

- setTimeout(function(){},时间);

###DOM 文档对象模型

####查找元素

1. 通过id获取页面元素

var d = document.getElementById("d1");

2. 通过标签名获取元素

var arr = document.getElementsByTagName("div");

3. 通过class属性值查找元素

var arr = document.getElementsByClassName("class");

4. 通过name属性值查找元素

var arr = document.getElementsByName("name");

5. 获取body

document.body

####创建元素对象

- var d = document.createElement("div");

####添加元素

父元素.appendChild(元素对象);

####插入元素

父元素.insertBefore(新元素,弟弟元素);

####删除元素

父元素.removeChild(被删除的元素);

**18:10实训室2-正课**

今天的课就到这里了。

从下午开始就没有在听了，一直在逛一些招聘网，了解了一下各种企业的招聘需求与要求，算是提前对入行做了一下调查吧。然而调查并没有什么结果就是，我估计就算是毕业也找不到工作的吧，哈哈………

课间休息的时候了解了一下其他学员对课程内容的感受，不出意料的大部分都跟我一样没有在听课了，也就是抄一下代码这种程度。虽然我也知道他们的感受跟我没什么关系，学到的东西总会是自己的。可是人怎么就是这么容易放弃呢？

今天也是这周的最后一天课，总算是熬过了这周的6天课，明天是一天的自习，还没有计划好明天自习干什么好，可能是看会书或是视频学习吧。为了明天下午回去的时候不用挤地铁，我下午应该会早退。

这么些天的课下来，我的学习热情已经被这种课程内容磨灭的差不多了……这么说倒也不是想甩锅，学不进去肯定是我自己的问题。希望我能尽快振作起来吧。

今日感想总结：这课我真的听不下去了，我想回家……

今日评分：-2/10分

感谢支持！

================================================================

**Acer程序员群：790482850**

**up主的java学习日记word文件及全部代码（随日记同步更新）：**

Adress：github.com/wt62635